

PROGRAMACIÓN ROBÓTICA e IMPRESIÓN 3D creandocódigo_

LISTADO DE DOCENTES Y CURSOS EN LOS QUE HAN SIDO ADMITIDOS

Nº	CURSOS		APELLIDOS	NOMBRE
1	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	ÁLVAREZ GONZÁLEZ	CARLOS ALBERTO
2	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	BONILLA TORREMOCHA	CARLOS
3	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	Impresión 3D	BREA GARCÍA	ROBERTO
4	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	CALLEJA GALINDO	SONIA
5	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte I.	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte II.	CANITROT FIDALGO	MARÍA DE LOS ÁNGELES
6	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	CLEMENTE HURTADO	PILAR
7	Impresión 3D	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	CORTINAS GALLEGO	ANA ISABEL
8	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	CRESPO CERRATO	BELEN
9	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	CRESPO CRUZ	JESÚS
10	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	DÁVILA DÍAZ	SUSANA
11	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte I.	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte II.	DÁVILA DÍAZ	MARTA
12	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Impresión 3D	DE LA FUENTE VALLADARES	SOFIA
13	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	DELGADO BERNAL	EDUARDO
14	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	DELGADO NUÑEZ	LORETO
15	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte I.	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte II.	DELGADO PEREZ	MARIA JOSE
16	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte I.	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte II.	DURÁN VALLE	JOSEFINA
17	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	EXPÓSITO ORTIZ	SARA
18	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	FERMOSEL CALZADA	JULIAN
19	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	GALDÓN FERNÁNDEZ	ANA
20	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	GARCÍA GARCÍA	BLANCA
21	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte I.	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte II.	GARCIA HINOJOSA	MIGUEL ANGEL
22	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	GARCÍA MAROTO	FERNANDO
23	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación con HTML 5 y Java	GARCIA MATILLA	RUBEN
24	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	GARCÍA SAHUQUILLO	ALMUDENA
25	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	GASPAR ESCOBAR	LORENA
26	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	GIL CAMAZÓN	DAVID

Comunidad de Madrid

Nº	CURSOS		APELLIDOS	NOMBRE
27	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Impresión 3D	GONZÁLEZ GARRIDO	MARY LUZ
28	Introducción a la Programación con Processing	Introducción a la Programación con HTML 5 y Java	GONZALO CRUZ	MONTSERRAT
29	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte I.	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte II.	GUERRERO DURANGO	ANGEL
30	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	HERNÁNDEZ GUTIERREZ	Mª JESÚS
31	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	LAZARO ALMOROX	ALEJANDRO
32	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	Impresión 3D	LEDESMA ORTEGA	ANTONIO MARÍA
33	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	LÓPEZ GARCINUÑO	GEMA CRISTINA
34	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Impresión 3D	LORENTE GARCIA	JAVIER
35	Impresión 3D	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte II.	MANRIQUE MARTÍN	GERMAN ISIDRO
36	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte I.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	MANZANO ALBOR	ELENA
37	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	MARIN MERINO	MARIA DE LAS MERCEDES
38	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	MARTÍNEZ CALVO	VICTORIA EUGENIA
39	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	-	MEGÍA GUTIÉRREZ	ANTONIO
40	Impresión 3D	-	MORENO MÁRQUEZ	JESÚS
41	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	MUÑOZ	MARTA
42	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	MUÑOZ GARRIDO	GONZALO
43	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	-	OLIVAR ROLDÁN	AURELIO ANTONIO
44	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	PIZARRO SÁNCHEZ	ANTONIO
45	Impresión 3D	-	PORTILLO MARTÍNEZ	CRISTINA
46	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	RECUERO DEL PINO	CHARO
47	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Impresión 3D	RECUERO PUNZANO	MONTSERRAT
48	Impresión 3D	-	RÍOS ROMERO	TOMÁS
49	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	-	RODRÍGUEZ PARRÓN	CARMEN
50	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte I.	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte II.	ROLLON RAMIREZ	TERESA
51	Impresión 3D	-	RUIZ	MERCEDES
52	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Impresión 3D	SAN JOSE PEINADO	JENNIFER
53	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	SANJUAN	FAYNA
54	Introducción a la Programación. Nivel Básico.	Introducción a la Programación. Nivel Avanzado.	SOBRINO GIL	EMILIA MARIA
55	Introducción a la Programación con Processing	Robótica: Conectando con el mundo físico. Parte II.	VENTURA NEIRA	SILVIA